

Gör så här:
Fyll i svaren i kors-
ordet. För varje svar ni
skriver får Mitsuki tillbaka en
prick. När ni har fått fram
lösenordet ska ni visa det vid
startpunkten. Då får ni en liten
present som tack för hjälpen.

Tänk på att röra er lugnt och
försiktigt i utställningen. Man
får inte röra konsten, men
man får titta hur myck-
et som helst.

1. Hitta
målningen i
blått och gult.
Vad är det för
djur i målning-
ens gula fält?

2. I det här
rummet finns en
båt med mjuka utstå-
ende former. Börja med
att titta på den ordentligt.
Blunda sedan en stund och
fundera över hur det skulle
vara att ro i den.
Vad kallas en båt som
är gjord för att åka
under ytan?

3. Ytan på
de här skulp-
turerna består av
samma sorts bulliga
former som fanns på
båten ni tittade på förut.
Vad är det för ätbart
som skulpturerna
står på?

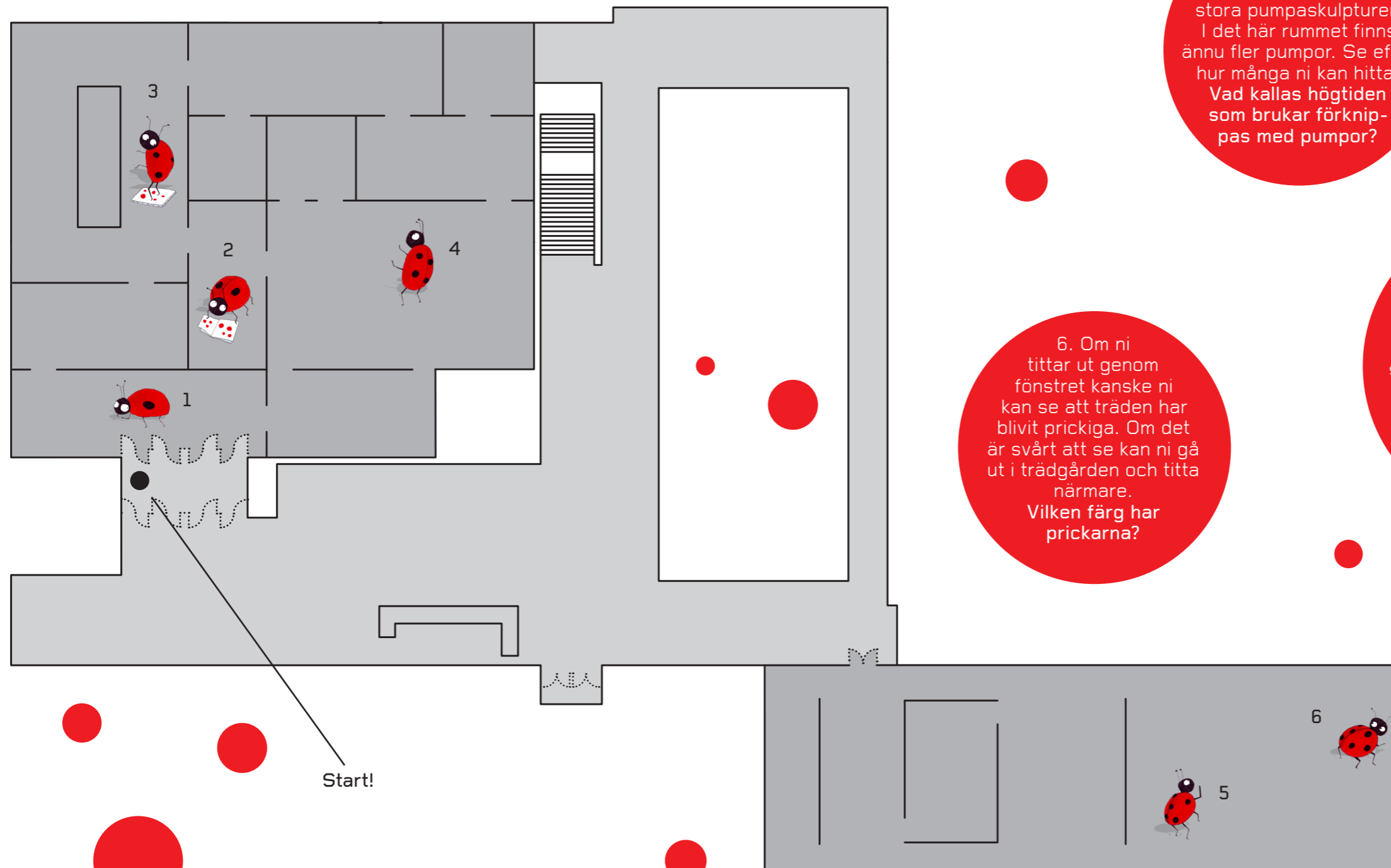
4. Redan
innan ni klev in i
utställningen mötte ni
stora pumpaskulpturer.
I det här rummet finns
ännu fler pumpor. Se efter
hur många ni kan hitta!
Vad kallas högtiden
som brukar förknip-
pas med pumpor?

5. Den här
installationen heter
Narkissos trädgård.
I en gammal grekisk saga
berättas om en man som
hette Narkissos. Han tittade
så länge på sin egen spegel-
bild att han tynade bort. På
platsen där det hände växte
det upp någonting ur
marken.
Kan ni gissa vad?

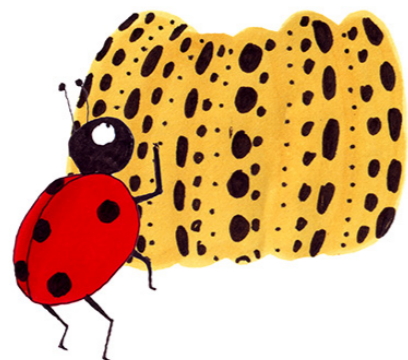
6. Om ni
tittar ut genom
fönstret kanske ni
kan se att träden har
blivit prickiga. Om det
är svårt att se kan ni gå
ut i trädgården och titta
närmare.
Vilken färg har
prickarna?

Nu har
Mitsuki fått tillba-
ka alla sina prickar!
Visa lösenordet för en
värd vid startpunkten, så
får ni er belöning.

Obs! Låt inte små barn
stoppa presenten i
munnen!



Lämpligt
från 3 år
och uppåt.



Konstnären
Yayoi Kusama föd-
des 1929 i Japan. Hon
har gjort alla konstverk i den
här utställningen, som heter *I
oändligheten*. Här kommer ni att
se målningar, skulpturer, kläder
och till och med hela rum som är
täckta med prickar och bulliga
former. Att gå in *I oändligheten*
är att träda in i Yayoi
Kusamas eget univer-
sum.

Jakten på de borttappade prickarna

En dag klev
den lilla nyckelpi-
gan Mitsuki in i Kusam-
as värld. Rätt som det var
hade hon tappat bort alla sina
prickar. Det brukar hända henne
lite då och då, men aldrig förr
har hon haft så svårt att hitta
dem igen. Vill ni hjälpa Mitsuki
att få tillbaka sina prickar?
Vänd på bladet.

